

David Akopyan, M.A.

Architekt & Bauleiter · Ideenschmied — Münster

kontakt@akopyan.de portfolio.akopyan.de

BERUFSERFAHRUNG

STRATIEBO Alfred Bogatzki & Sohn GmbH

seit 2026 | Bauleiter & Freelancer · Münster

Softwareentwicklung & Bauleitung; ausgewählte VR-/3D-Projekte und Drohnenvideografie freiberuflich im Nebengewerbe.

Lemonverse GmbH

01/2023 – 2025 | Mitgründer · Head of Product & VR-Entwicklung · Münster

VR/AR-Anwendungen, digitale Zwillinge und 3D-Erlebnisse für Kultur und Industrie (Unternehmen 2025 geschlossen).

lemontree.xyz GbR

02/2021 – 12/2022 | Mitgründer · Head of Product & VR-Entwicklung · Münster

Konzept, VR-Entwicklung und 3D für Museums-, Kultur- und Industrieprojekte.

we-are-vr.org

01/2020 – 02/2021 | Freiberuflicher VR-Entwickler

Maßgeschneiderte VR-Erlebnisse und Ausstellungen – Programmierung und 3D.

FH Münster

2020 – 2022 | Lehrauftrag für Virtual Reality

Mehrere Semester (SoSe 2020 – WS 2021/22).

FH Münster

03 – 06/2019 | Wissenschaftliche Hilfskraft

VR-Entwicklung des Projektes „Apokalypse Münsterland“.

Studentische Mitarbeit in Architekturbüros: Stephan Westphal (2013–14),

23_7 / Uli Weidemann (2016–17), JBR Partner (2018–19), Lecke Architekten (2020).

AUSBILDUNG

Master of Arts – Architektur

2016 – 2019 | msa Münster (Note 1,8)

Bachelor of Arts – Architektur

2012 – 2016 | msa Münster (Note 1,8)

Abitur – Allgemeine Hochschulreife

2012 | Martin-Luther-Schule, Marburg

SKILLS

Bauleitung · Unreal Engine · VR / AR / XR · 3D-Modellierung · Echtzeit

Rhino / Grasshopper · Cinema 4D · Maya · Blender

ArchiCAD · AutoCAD · Revit · Adobe Creative Suite

Programmierung · Vibe Coding · Drohnen-Videografie

SPRACHEN

Deutsch · Russisch · Englisch · Spanisch